Texto

Descripción generada automáticamente

Planning and progress report

Group C1.020 | Diseño y Pruebas II | 12/02/2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Autor |
| 12/02/2024 | 1.0 | Álvaro Carrera Bernal |
|  |  |  |

**Miembros:**

* Álvaro Carrera Bernal (alvcarber1@alum.us.es)
* Diego González Quintanilla (diegonqui@alum.us.es)
* Jesús Martín Vergara (jesmarver@alum.us.es)
* Guillermo Alonso Pacheco Rodrigues (guipacrod@alum.us.es)
* Gabriel Vacaro Goytia (gabvacgoy@alum.us.es)

**Repositorio de Github:** [**https://github.com/DP2-C1-020/Acme-SF-D01**](https://github.com/DP2-C1-020/Acme-SF-D01)

Contenido

[Resumen ejecutivo 3](#_Toc158654449)

[Tabla de versiones 3](#_Toc158654450)

[Introducción 4](#_Toc158654451)

[Listado de tareas 5](#_Toc158654452)

[Presupuesto 6](#_Toc158654453)

[Conclusiones 7](#_Toc158654454)

[Bibliografía 8](#_Toc158654455)

# Resumen ejecutivo

Este informe de planificación detalla las actividades necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, así como un presupuesto que incluye los gastos de personal y amortización.

El desarrollador ha completado un total de 5 tareas, con un tiempo de ejecución ligeramente más corto de lo previsto. Se han utilizado herramientas de gestión de proyectos como GitHub y Clockify para mejorar la eficiencia y reducir los costos.

En resumen, el proyecto se ha llevado a cabo de manera eficaz y se han logrado los objetivos establecidos.

# Tabla de versiones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción |
| 12/02/2024 | 1.0 | Versión inicial |
|  |  |  |

# Introducción

El propósito de este informe de planificación es proporcionar un análisis exhaustivo de las actividades necesarias para cumplir con los requisitos específicos de un entregable determinado, definir las responsabilidades de los miembros del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe contendrá un desglose de todas las tareas, con sus respectivos títulos, descripciones, asignaciones de responsabilidad y roles, así como el tiempo estimado y real utilizado para cada una. Además, se presentará un presupuesto que abarcará los costos de personal por función, las horas dedicadas por función, y los costos de amortización, reflejando la depreciación del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Este informe servirá como una herramienta esencial para orientar al equipo de programación durante todo el proyecto, garantizando el cumplimiento de los plazos y el control de los costos.

# Listado de tareas

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Título | Descripción | Responsable/s | Rol/es | Tiempo estimado | Tiempo real |
| Task-001 | Link personalizado | Álvaro Carrera Bernal | Desarrollador | 30 minutos | 10 minutos |
| Task-002 | Realizar un informe de planificación individual | Álvaro Carrera Bernal | Analista | 1 hora | 20 minutos |
| Task-003 | Realizar un informe de análisis individual | Álvaro Carrera Bernal | Analista | 1 hora | 20 minutos |

# Presupuesto

Para realizar este presupuesto tendremos en cuenta un salario de 20€ hora para el rol de desarrollador y 30€ hora para el rol de analista y el rol de manáger.

En la tabla podremos observar la diferencia entre el presupuesto real frente al estimado inicialmente.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Responsable | Rol/es | Tiempo estimado | Coste estimado | Tiempo empleado | Coste real |
| Task-001 | Álvaro Carrera Bernal | Desarrollador | 30 minutos | 15€ | 10 minutos | 3,33€ |
| Task-002 | Álvaro Carrera Bernal | Analista | 1 hora | 30€ | 20 minutos | 10€ |
| Task-003 | Álvaro Carrera Bernal | Analista | 1 hora | 30€ | 20 minutos | 10€ |

COSTE TOTAL: 23,33€

|  |  |
| --- | --- |
| COSTE TOTAL = 23,33€ | COSTE ESTIMADO = 75€ |
| Coste total + coste del equipo con amortización = 23,33 | Coste estimado + coste amortización ->  75 + |

Si suponemos que la vida útil del equipo es de 3 años, el cálculo del costo de amortización sería el siguiente:

Costo de amortización por año = Valor del activo / Vida útil

Costo de amortización por año = 500€ / 3 años = 166,67€/año

Como el proyecto dura un año, el costo de amortización del equipo para este proyecto específico sería de 166,67€.

# Conclusiones

En resumen, gracias a este informe de planificación, hemos logrado determinar las acciones necesarias para cumplir con los requisitos específicos de un entregable. Además, hemos asignado claramente las responsabilidades y funciones de cada miembro del equipo, comparando el tiempo estimado con el tiempo real utilizado para cada tarea.

Mediante este proceso, hemos desarrollado un presupuesto detallado que contempla los costos de personal según su rol, así como la cantidad de horas dedicadas por cada uno. También hemos tenido en cuenta el costo de amortización para reflejar cómo disminuye el valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

# Bibliografía

Intencionadamenteen blanco.